



# SUSANA ANDÍA

DIRECTORA DE ARTE JUNIOR / DISEÑADORA GRÁFICA

## SOBRE MI

Creatividad y (mucho) corazón. Artista plástica que cambió el papel por la pantalla, y como resultado, de manera completamente orgánica, ha acabado en el sector de la publicidad. Cautivada por la gestación de las ideas. Navegar las mareas del pensamiento hasta vislumbrar el resultado final.

## CONTACTO

+34 606 614 043

susanandia@gmail.com

susanandia.com

behance.net/susanaandia

linkedin.com/in/susanandia

instagram.com/sussydoodles/

## PROGRAMAS

Photoshop      Illustrator

After Effects      Premiere

InDesign      Lightroom

Blender      Figma

DALL-E      Midjourney

Adobe Firefly      Freepik

## EXPERIENCIA

2025.01 - Presente

### POOL CP

Directora de arte, centrada en respetar y aplicar el brandbook de cada marca, asegurando coherencia visual en todos los formatos. He trabajado para marcas como Mahou, Michelin, +Orange y Lacasa.

2021.09 - 2024.08

### IMANTIA DESARROLLO DIRECTIVO

Diseñadora gráfica para cliente. Creación de gráficos internos, maquetación de folletos y producción de materiales para eventos.

2018.09 - 2019.01

### CINEMATIZA PRODUCCIONES

Ayudante de edición de vídeo.

## EDUCACIÓN

2018 - 2023

### UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

Grado en Bellas Artes.

2018 - 2019

### ESDIP - ESCUELA SUPERIOR DE DIBUJO PROFESIONAL

Diplomatura en Ilustración Editorial.

2023 - 2024

### TRAZOS - ESCUELA DE ARTE DIGITAL

Máster en Dirección de Arte, Diseño Gráfico y UX/UI.

## HABILIDADES

Creatividad      Empatía

Trabajo en equipo      Control del estrés

Proactividad      Organización

Resolución de problemas      Atención al detalle

## IDIOMAS

Español      Nativo

Inglés      C1

Italiano      Duolingo

## AFICIONES

Dibujo      Cine

Fotografía      Lectura

Juegos de mesa      Exposiciones

## LOGROS

2021.04.12 - 2021.04.27

### EXPOSICIÓN EXVOTOS

Centro Cultural Pérez de la Riva, Madrid.

2023

### MATRÍCULA DE HONOR

Modelado 3D, Blender, BBAA.